**LAPORAN PRAKTEK PRODUKTIF**

**PEMBUATAN APLIKASI REAL ESTATE BERBASIS WEBSITE PHP NATIVE**

Laporan Ini Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Pengajua

PKL

di SMK MVP ARS Internasional

Tahun Pelajaran 2024/2025

Disusun Oleh:

**GAVIN MUKTI KANTADIREDJA**

**NIS:2324102568**

**REKAYASA PERANGKAT LUNAK**



**SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN**

**MULTI VOCATIONAL PLATFORM ARS INTERNASIONAL**

Jl. Sekolah Internasional no 1– Antapani, Bandung

2025

**PEMBUATAN APLIKASI REAL ESTATE BERBASIS WEBSITE**

**MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL**

**LAPORAN PRAKTEK PRODUKTIF**

Laporan ini Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Pengajuan PKL

di SMK MVP ARS Internasional

Tahun Pelajaran 2024/2025

Disusun Oleh:

**GAVIN MUKTI KANTADIREDJA**

**NIS:2324102568**

**REKAYASA PERANGKAT LUNAK**



**SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN**

**MULTI VOCATIONAL PLATFORM ARS INTERNASIONAL**

Jl. Sekolah Internasional no 1– Antapani, Bandung

2025

**LEMBAR PENGESAHAN**

Disusun oleh :

**GAVIN MUKTI KANTADIREDJA**

**NIS : 2324102568**

**REKAYASA PERANGKAT LUNAK**

|  |  |
| --- | --- |
| Menyetujui  Juni 2025 | |
| Ketua Jurusan  (CAHYOHARTONO, ST) | Ketua Pembimbing  (Siti Widya Ningsih , S.Pd.) |
| Mengetahui  Kepala SMK MVP ARS INTERNASIONAL  (Mohammad Faisal Usman, ST.,M.M.)  NRKS:20023L0010230141192548 | |

# Kata Pengantar

# Daftar Isi

Contents

[Kata Pengantar 4](#_Toc190874773)

[Daftar Isi 5](#_Toc190874774)

[Daftar Simbol 8](#_Toc190874775)

[Daftar Gambar 9](#_Toc190874776)

[Daftar Tabel 10](#_Toc190874777)

[Daftar Lampiran 11](#_Toc190874778)

[BAB I PENDAHULUAN 12](#_Toc190874779)

[Latar Belakang 12](#_Toc190874780)

[Identifikasi Masalah 13](#_Toc190874781)

[1.3. Maksud dan Tujuan 13](#_Toc190874785)

[1.3.1. Maksud 13](#_Toc190874790)

[1.3.2. Tujuan 13](#_Toc190874791)

[Teknik pengumpulan data 14](#_Toc190874796)

[Fitur Utama Rumah123.com 16](#_Toc190874797)

[Pencarian Properti 16](#_Toc190874798)

[Listing Properti 16](#_Toc190874799)

[Aplikasi Mobile 16](#_Toc190874800)

[Panduan dan Artikel 16](#_Toc190874801)

[Agen Properti Terpercaya 16](#_Toc190874802)

[Sistematika Penulisan 16](#_Toc190874803)

[Lokasi Praktek Kerja Industri 16](#_Toc190874804)

[BAB II LANDASAN TEORI 17](#_Toc190874805)

[Konsep Dasar/teori 17](#_Toc190874807)

[Peralatan Pendukung (Tools System) 17](#_Toc190874808)

[BAB III PEMBAHASAN 18](#_Toc190874809)

[Tempat Lokasi Praktek Kerja Industri 18](#_Toc190874815)

[3.1.1. Sejarah dan Perkembangan Perusahan 18](#_Toc190874820)

[3.1.2. Struktur organisasi 18](#_Toc190874821)

[Prosedur Sistem Berjalan 18](#_Toc190874822)

[Diagram Alir Data (DAD) Sistem Berjalan 18](#_Toc190874823)

[Kamus Data Sistem Berjalan 18](#_Toc190874824)

[Spesifikasi Proses (\*) 18](#_Toc190874825)

[3.5.1. Spesifikasi Bentuk Dokumen Masukan 18](#_Toc190874839)

[3.5.2. Spesifikasi Bentuk Dokumen Keluaran 18](#_Toc190874840)

[3.5.3. Spesifikasi File (\*) 18](#_Toc190874841)

[3.5.4. Struktur Kode (\*) 18](#_Toc190874842)

[3.5.5. Spesifikasi Program (\*) 18](#_Toc190874843)

[BAB IV PERANCANGAN SISTEM 19](#_Toc190874844)

[4.1. Sistem Usulan 19](#_Toc190874849)

[4.2. Prosedur Sistem Usulan 19](#_Toc190874850)

[4.3. Diagram ERD Sistem Usulan 19](#_Toc190874851)

[4.4. Object Oriented Analysis and Design (OOAD) Sistem Usulan 19](#_Toc190874852)

[4.4.1. Sistem Berjalan Aplikasi E-Commerce 19](#_Toc190874853)

[4.4.2. Proses Login dan Regristasi Admin 19](#_Toc190874854)

[4.4.3. Proses Fitur User Guest 19](#_Toc190874855)

[4.4.4. Proses Fitur Admin 19](#_Toc190874856)

[4.5. Spesifikasi Proses Rancangan Sistem Usulan 19](#_Toc190874857)

[4.5.1. Rancangan Layout Sistem Berjalan 19](#_Toc190874858)

[4.5.2. Normalisasi Database 19](#_Toc190874859)

[4.5.3. Spesifikasi Database 19](#_Toc190874860)

[4.5.4. Spesifikasi Program 19](#_Toc190874861)

[4.5.5. Spesifikasi Sistem Komputer 19](#_Toc190874862)

[4.6. Proses Pembuatan Aplikasi 19](#_Toc190874863)

[4.6.1. Layout Aplikasi 19](#_Toc190874864)

[4.6.2. Database Aplikasi 19](#_Toc190874865)

[4.6.3. Urutkan Sesuai Proses Pembuatan Aplikasi 19](#_Toc190874866)

[BAB V PENUTUP 20](#_Toc190874867)

[5.1. Kesimpulan (tentang pekerjaan yang dilakukan sesuai dengan laporan prakerin) 20](#_Toc190874873)

[5.2. Saran-saran (tentang pekerjaan yang dilakukan selama prakerin di sesuaikan dengan laporan - prakerin) 20](#_Toc190874874)

[DAFTAR PUSTAKA 21](#_Toc190874875)

[DAFTAR RIWAYAT HIDUP 22](#_Toc190874876)

[SURAT KETERANGAN PKL/RISET 23](#_Toc190874877)

[LAMPIRAN-LAMPIRAN 24](#_Toc190874878)

# Daftar Simbol

# Daftar Gambar

# Daftar Tabel

# Daftar Lampiran

# BAB I PENDAHULUAN

## Latar Belakang

Aplikasi real estate telah menjadi salah satu solusi yang semakin populer dalam industri properti. Di era digital saat ini, kemajuan teknologi mempengaruhi hampir semua aspek kehidupan, termasuk cara orang membeli, menjual, dan menyewa properti. Platform berbasis website dan aplikasi mobile memudahkan proses ini dengan menyediakan informasi yang lebih cepat, transparan, dan efisien. Sebelumnya, proses jual beli properti seringkali dilakukan secara konvensional melalui agen, iklan di media cetak, atau melalui referensi pribadi, yang memerlukan waktu dan tenaga yang lebih banyak. Namun, dengan hadirnya aplikasi real estate, seluruh proses ini dapat diakses hanya dengan beberapa klik.

Perkembangan aplikasi real estate di Indonesia semakin pesat, mengingat potensi pasar properti yang besar. Indonesia, dengan populasi lebih dari 270 juta jiwa dan urbanisasi yang terus berkembang, menunjukkan adanya permintaan yang tinggi akan properti. Konsumen semakin memilih untuk mencari dan membeli properti melalui platform digital karena kemudahan akses, fleksibilitas waktu, dan kenyamanan yang ditawarkan. Selain itu, aplikasi real estate memberikan akses ke berbagai informasi penting, mulai dari harga properti, lokasi strategis, hingga estimasi biaya lainnya, yang memungkinkan pengguna untuk membuat keputusan yang lebih cerdas dan informasional.

Seiring dengan pesatnya perkembangan teknologi, pembuatan aplikasi real estate berbasis web dan mobile menggunakan teknologi native menjadi pilihan yang semakin populer. Aplikasi native, yang dibangun khusus untuk platform tertentu seperti Android dan iOS, menawarkan kinerja yang lebih optimal dibandingkan dengan aplikasi berbasis web atau hybrid. Hal ini sangat penting dalam industri real estate, di mana pengguna menginginkan aplikasi yang cepat, responsif, dan mudah digunakan. Pengembangan aplikasi real estate menggunakan PHP native, misalnya, memungkinkan pengelolaan data properti, pencarian yang cepat, serta integrasi dengan sistem pembayaran dan notifikasi secara langsung, memberikan pengalaman pengguna yang lebih baik.

Membangun aplikasi real estate dengan PHP native memberikan keuntungan dalam hal fleksibilitas dan kontrol penuh terhadap fitur yang disediakan. Dalam pengembangan aplikasi ini, PHP digunakan untuk membangun backend yang menangani logika bisnis, pengelolaan data properti, serta fitur pencarian dan filter yang efisien. Selain itu, penggunaan PHP native memungkinkan integrasi yang lebih mudah dengan database seperti MySQL untuk menyimpan dan mengelola informasi properti. Pengembangan aplikasi native ini juga memungkinkan penggunaan teknologi keamanan yang lebih kuat, seperti enkripsi data dan autentikasi pengguna, yang sangat penting untuk melindungi informasi pribadi dan transaksi pengguna. Dengan pengembangan aplikasi real estate menggunakan PHP native, pengembang dapat memastikan aplikasi berjalan lebih lancar dan lebih aman, serta memberikan pengalaman pengguna yang lebih maksimal.

## Identifikasi Masalah

1. Bagaimana Cara Merancang Dan Menyusun Database Dalam Pembuatan Aplikasi Real Estate ?
2. Bagaimana cara mengurangi potensi penipuan dalam transaksi jual beli properti melalui aplikasi?
3. Bagaimana Mendesain Layout Aplikasi Real Estate yang Terstruktur dan Estetis agar Pengguna Dapat dengan Mudah Menavigasi dan Memahami Antarmuka?
4. Bagaimana Membuat Aplikasi Real Estate Berbasis Website Menggunakan PHP Native?

## Maksud dan Tujuan



### Maksud

### Tujuan

2. Menyusun dan Merancang Database untuk Aplikasi Real Estate Berbasis Website Menggunakan MySQL
3. Terapkan verifikasi identitas pengguna, sistem rating dan ulasan untuk agen atau penjual, serta lakukan pengecekan terhadap properti yang ditawarkan sebelum ditampilkan di aplikasi.
4. Desain layout aplikasi real estate harus sederhana, responsif, dan mudah dinavigasi. Gunakan tata letak teratur dengan ruang putih cukup, visual berkualitas, dan ikon intuitif. Pastikan fitur pencarian dan filter mudah diakses, serta berikan feedback jelas melalui notifikasi untuk status transaksi atau pencarian.
5. Untuk membuat aplikasi real estate dengan PHP Native, rancang database menggunakan MySQL untuk menyimpan data properti dan pengguna. Bangun backend PHP untuk menangani login, registrasi, dan pengelolaan properti. Gunakan HTML, CSS, dan JavaScript untuk tampilan responsif. Tambahkan fitur pencarian, sistem pembayaran, serta keamanan seperti enkripsi password. Pastikan aplikasi teruji dan mudah dipelihara.

## Teknik pengumpulan data

Nama Aplikasi : Aplikasi Real Estate

Wawancara

Pengertian : Wawancara adalah proses komunikasi dua arah dan antara pewawancara (orang yang mengajukan pertanyaan) narasumber (orang yang memberikan jawaban) dengan tujuan mengumpulkan informasi, pendapat, atau pandangan terkait suatu topik tertentu.

Hasil : Wawancara dilakukan pada salah satu karyawan di perusahaan properti Real Estate di Bandung, yang berisi informasi properti secara langsung untuk pembuatan aplikasi real estate, melengkapi data properti seperti harga, lokasi, dan deskripsi, serta mendapatkan informasi terkait status properti dan point-point penting dalam transaksi jual beli properti.

Observasi

Pengertian : Observasi adalah suatu metode atau proses pengamatan yang dilakukan secara sistematis untuk mengumpulkan data atau informasi. Observasi melibatkan penggunaan indra seperti penglihatan, pendengaran, perabaan, penciuman, atau bahkan alat bantu tertentu guna memahami suatu fenomena, objek, atau perilaku dalam konteks tertentu.

Hasil :

#### https://youtu.be/j3Jakz6Pjik?si=yT8a1LLTUp7Btw1f

Hasil observasi aplikasi real estate menunjukkan bahwa aplikasi ini memiliki berbagai fitur yang memudahkan pengguna dalam transaksi jual beli property :

1. **Fitur Pengelolaan Properti**: Pengguna dapat dengan mudah menambahkan, mengedit, dan menghapus listing properti dengan informasi lengkap, termasuk foto, harga, lokasi, dan deskripsi properti.
2. **Pencarian dan Filter Properti**: Aplikasi menyediakan fitur pencarian yang efektif dan filter yang memudahkan pengguna dalam memilih properti berdasarkan lokasi, harga, tipe, dan parameter lainnya.
3. **Desain Antarmuka yang Intuitif**: Antarmuka aplikasi dirancang dengan tata letak yang jelas dan responsif, memudahkan navigasi pengguna, terutama pada perangkat mobile dan desktop.
4. **Sistem Pembayaran**: Aplikasi telah terintegrasi dengan sistem pembayaran online yang aman untuk memudahkan transaksi jual beli properti antara pembeli dan penjual.
5. **Komunikasi Pengguna**: Fitur chat dan notifikasi memungkinkan pembeli dan penjual berkomunikasi dengan cepat dan mendapatkan pembaruan status transaksi atau properti.
6. **Keamanan Pengguna**: Aplikasi menggunakan verifikasi pengguna dan enkripsi data untuk memastikan keamanan informasi pribadi serta transaksi yang dilakukan.

Secara keseluruhan, aplikasi real estate ini menunjukkan kinerja yang baik dalam hal pengelolaan data properti, transaksi, dan pengalaman pengguna yang mudah dan aman.

Literatur

Pengertian : Literatur adalah istilah yang merujuk pada kumpulan karya tulis atau karya seni berbentuk tulisan yang memiliki nilai estetika, intelektual, atau budaya. Literatur sering digunakan untuk menggambarkan karya-karya dalam bidang sastra, seperti puisi, prosa, novel, drama, dan esai. Dalam konteks akademik, literatur juga mengacu pada sumber-sumber tertulis yang digunakan untuk penelitian dan referensi

Hasil :

#### <https://www.rumah123.com/>

Rumah123.com adalah platform real estate terkemuka di Indonesia yang menyediakan berbagai layanan untuk jual beli dan sewa properti. Melalui situs web dan aplikasi mobile, pengguna dapat mengakses informasi terkini mengenai properti yang tersedia di berbagai lokasi di Indonesia.

Fitur Utama Rumah123.com:

Pencarian Properti: Pengguna dapat mencari properti berdasarkan kriteria seperti lokasi, harga, tipe properti, dan fasilitas yang diinginkan. Fitur filter yang lengkap memudahkan pencarian properti sesuai kebutuhan.

Listing Properti: Rumah123.com menyediakan daftar properti yang komprehensif, termasuk rumah, apartemen, tanah, dan properti komersial lainnya. Setiap listing dilengkapi dengan deskripsi detail, foto berkualitas tinggi, dan informasi kontak agen atau pemilik properti.

Aplikasi Mobile: Untuk kenyamanan pengguna, Rumah123.com menawarkan aplikasi mobile yang dapat diunduh di App Store dan Google Play. Aplikasi ini memungkinkan pengguna untuk mencari properti, menghubungi agen, dan mendapatkan notifikasi mengenai properti baru atau perubahan harga.

Panduan dan Artikel: Rumah123.com juga menyediakan berbagai panduan dan artikel terkait properti, seperti tips membeli rumah, informasi mengenai KPR, dan tren pasar properti terkini. Hal ini membantu pengguna membuat keputusan yang lebih informatif dalam transaksi properti.

Agen Properti Terpercaya: Platform ini memiliki daftar agen properti terpercaya yang dapat membantu pengguna dalam proses jual beli atau sewa properti. Informasi agen, termasuk spesialisasi dan kontak, tersedia untuk memudahkan pengguna dalam memilih agen yang sesuai dengan kebutuhan mereka.

Dengan berbagai fitur tersebut, Rumah123.com berkomitmen untuk menjadi platform terpercaya dalam membantu pengguna menemukan properti impian mereka di Indonesia.

## Sistematika Penulisan

## Lokasi Praktek Kerja Industri

# BAB II LANDASAN TEORI



## Konsep Dasar/teori

## Peralatan Pendukung (Tools System)

# BAB III PEMBAHASAN



## Tempat Lokasi Praktek Kerja Industri



### Sejarah dan Perkembangan Perusahan

### Struktur organisasi

## Prosedur Sistem Berjalan

## Diagram Alir Data (DAD) Sistem Berjalan

## Kamus Data Sistem Berjalan

## Spesifikasi Proses (\*)









### Spesifikasi Bentuk Dokumen Masukan

### Spesifikasi Bentuk Dokumen Keluaran

### Spesifikasi File (\*)

### Struktur Kode (\*)

### Spesifikasi Program (\*)

# BAB IV PERANCANGAN SISTEM



## Sistem Usulan

## Prosedur Sistem Usulan

## Diagram ERD Sistem Usulan

## Object Oriented Analysis and Design (OOAD) Sistem Usulan

### Sistem Berjalan Aplikasi E-Commerce

### Proses Login dan Regristasi Admin

### Proses Fitur User Guest

### Proses Fitur Admin

## Spesifikasi Proses Rancangan Sistem Usulan

### Rancangan Layout Sistem Berjalan

### Normalisasi Database

### Spesifikasi Database

### Spesifikasi Program

### Spesifikasi Sistem Komputer

## Proses Pembuatan Aplikasi

### Layout Aplikasi

### Database Aplikasi

### Urutkan Sesuai Proses Pembuatan Aplikasi

# BAB V PENUTUP



## Kesimpulan (tentang pekerjaan yang dilakukan sesuai dengan laporan prakerin)

## Saran-saran (tentang pekerjaan yang dilakukan selama prakerin di sesuaikan dengan laporan - prakerin)

# DAFTAR PUSTAKA

# DAFTAR RIWAYAT HIDUP

# SURAT KETERANGAN PKL/RISET

­

# LAMPIRAN-LAMPIRAN